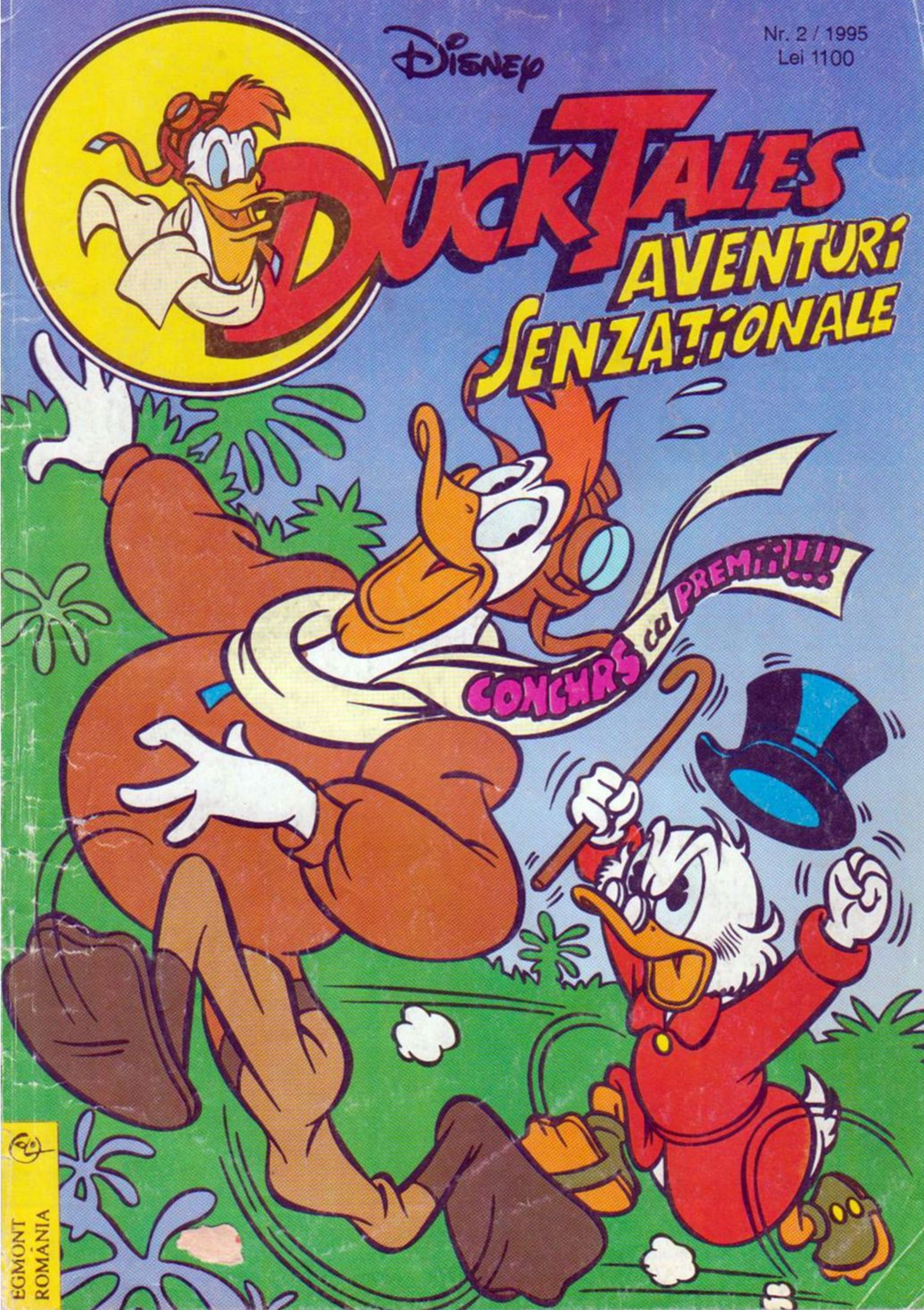


Disney

Nr. 2 / 1995

Lei 1100



PRIETENII PĂDURII

rezolvă toate misterele din pădure și o păzesc de răufăcători.
Soluțiile lor (trăsnite de cele mai multe ori !) se dovedesc întotdeauna cele mai bune.

CHIP, liderul grupului, rezolvă cele mai dificile probleme ! Curajos, dar și precaut, Chip nu se avântă niciodată orbește în ghearele dușmanului. Plănuiește totul cu atenție, nelăsând să-i scape nici un amănunt. Îndrăzneț și foarte inventiv, Chip are o singură slăbiciune: Gadget !



GADGET aduce veselie și prospețime grupului. Deși timidă, Gadget știe să-și impună ideile (întotdeauna salvatoare !) cu hotărâre. Chip și Dale, veșnicii ei admiratori, sunt atrași de frumusețea ei, dar și de mintea ei inventivă. Gadget, însă, este mult prea ocupată ca să bage de seamă ! Dacă Chip e mintea grupului, Gadget e sufletul lui !



DALE, năzdrăvanul grupului, se bucură de fiecare clipă din viața lui. Nu-și face niciodată planuri și adesea intră în cele mai teribile buclucuri. Chip îi potolește elanul, în timp ce Monterey Jack (pe scurt, Jack !) îl încurajează în nebuniile sale.



Musculița ZIPPER nu vorbește, dar toți îi înțeleg perfect mimica și... bâzâitul. Entuziasmul ei nu cunoaște margini. Prietenă bună cu Jack, musculița Zipper cercetează, spionează, păzește, duce vești, într-un du-te-vino neobosit. Gadget îi folosește energia de o musculiță-putere (!) pentru a face să funcționeze invențiile ei trăsnite.

MONTEREY JACK (JACK) este șoricelul musculos (adesea... prea direct !), care înlătură obstacolele ivite în calea prietenilor lui. Mereu dornic să-și povestească aventurile (cui l-ascultă, bineînțeles !), Jack nu-și pierde cumpătul decât în fața pisicilor și... a brânzei ! (Și doar toate felurile de brânză sunt apetisante, nu-i așa ?)



Veșnicul lor dușman este **MOTANUL CEL GRĂSAN**, "răul" pe care-l întâlnim acolo unde sunt... necazuri. Se plânge mereu că nu mai găsește escroci... competenți ! Dacă ar fi să-l întrebăm pe Motanul cel Grăsar, Prietenii Pădurii sunt mult mai răi chiar decât adversarii săi de-o viață... câinii ! Minunatele sale planuri diabolico-năstrușnice sunt date peste cap de inimoșii prieteni, neobosiții detectivi ai pădurii !

© DISNEY

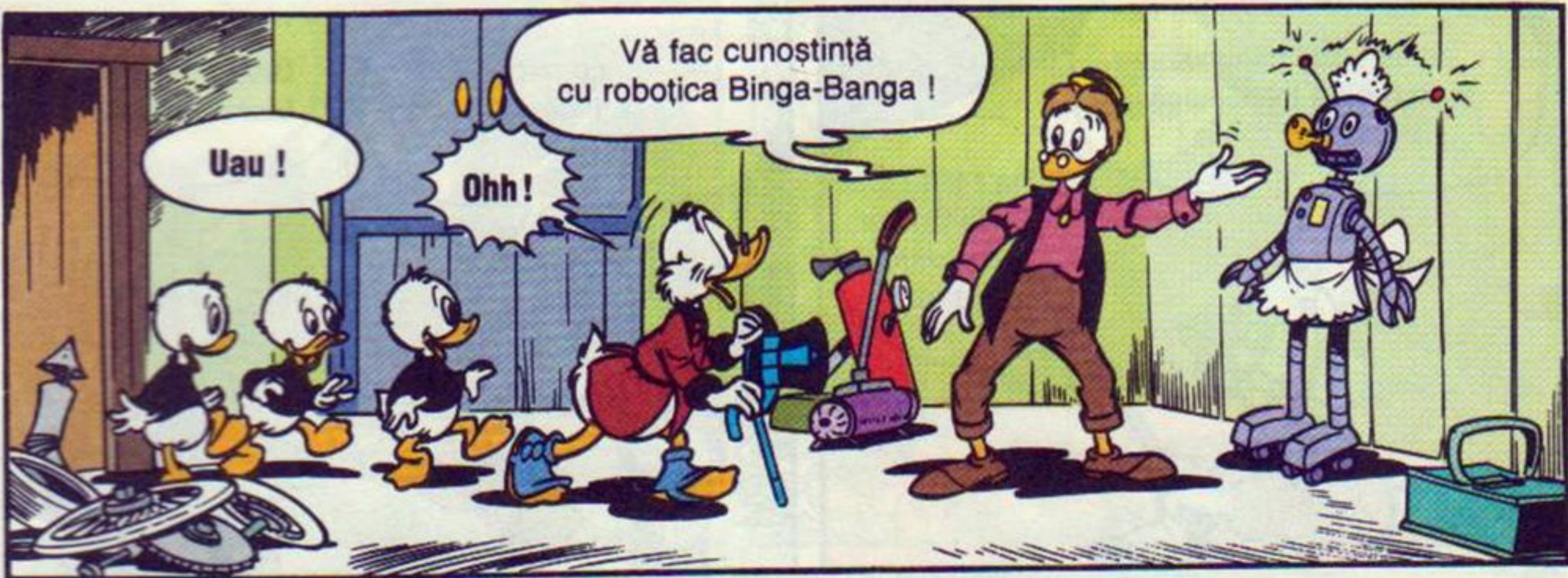
Drepturile pentru România aparțin Editurii EGMONT ROMÂNIA,
Calea Griviței 160, sector 1, 78214 București, tel. 222 62 85 - Imprimeria "ARTA GRAFICĂ" S.A. - București

ROBOTICA BINGA-BANCA

WALT DISNEY







Vă fac cunoștință
cu roboțica Binga-Banga !

Uau !

Ohh !



Binga-Banga
e cu totul deosebită !

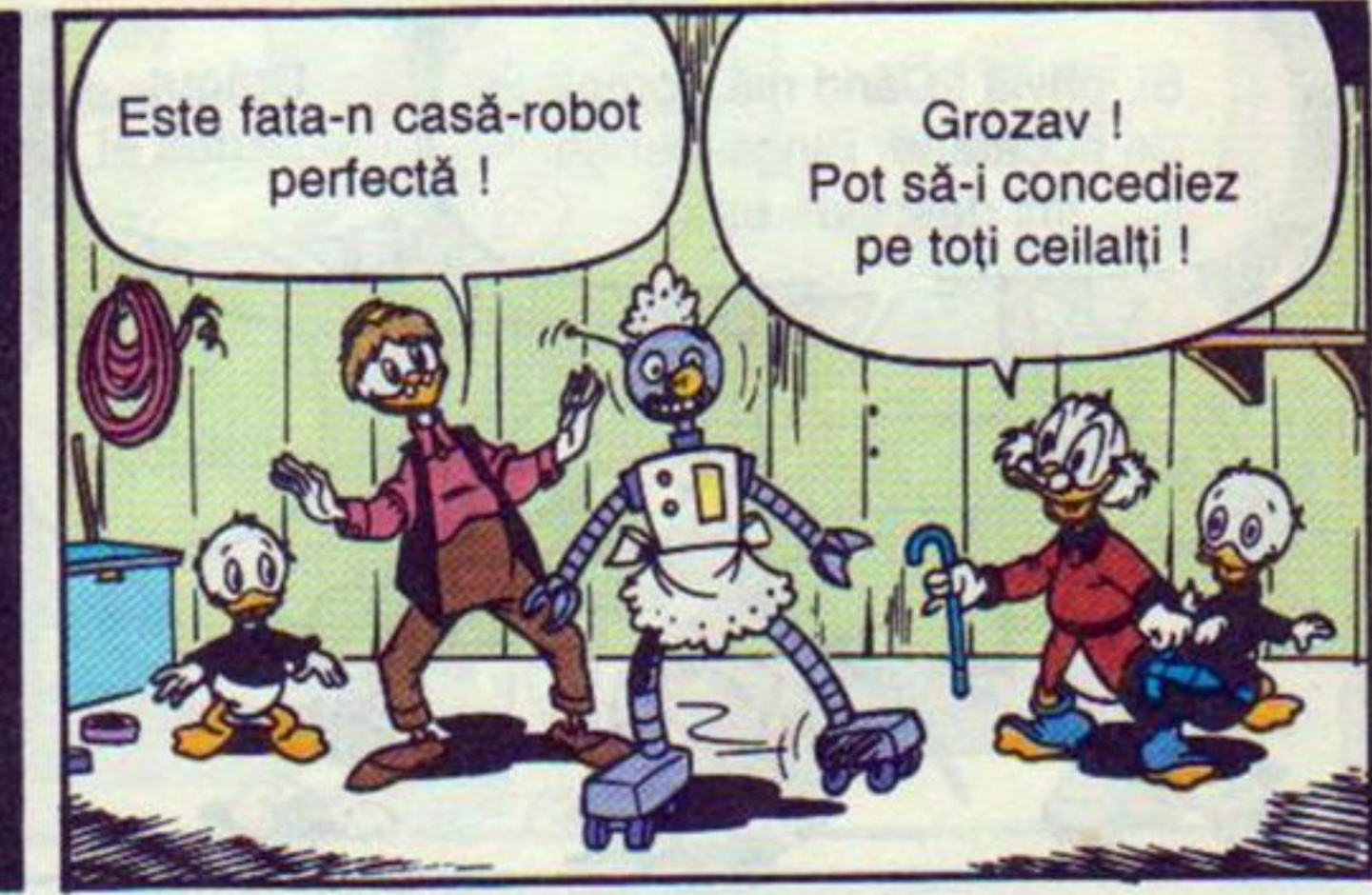


E programată să spele vase,
să ștergă praful, să gătească,
să dea cu aspiratorul,
să-și servească stăpânul !

Așa ! Așa !
Mai spune-mi
ce mai știe
să facă !?!



Binga-Banga poate
să facă treabă cât 10 persoane
și să nu obosească niciodată !



Este fata-n casă-robot
perfectă !

Grozav !
Pot să-i concediez
pe toți ceilalți !

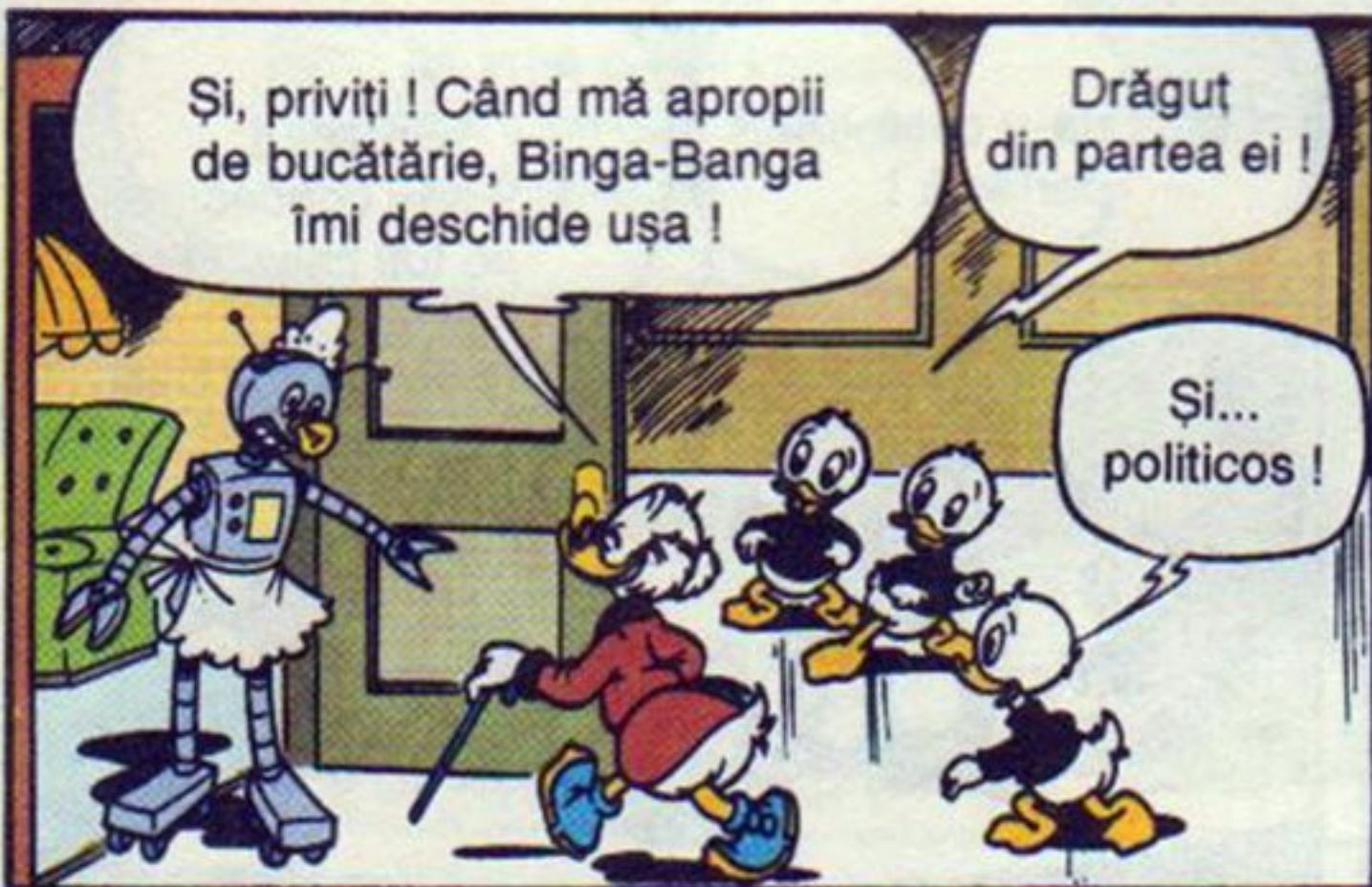
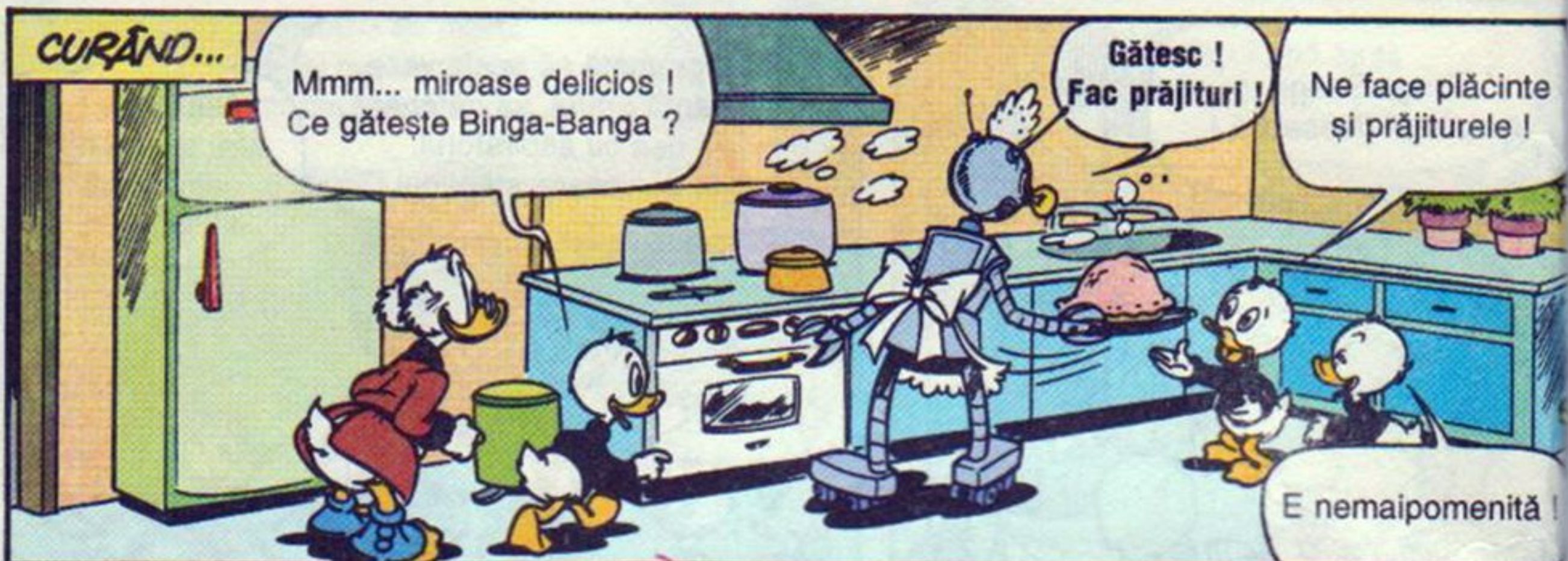


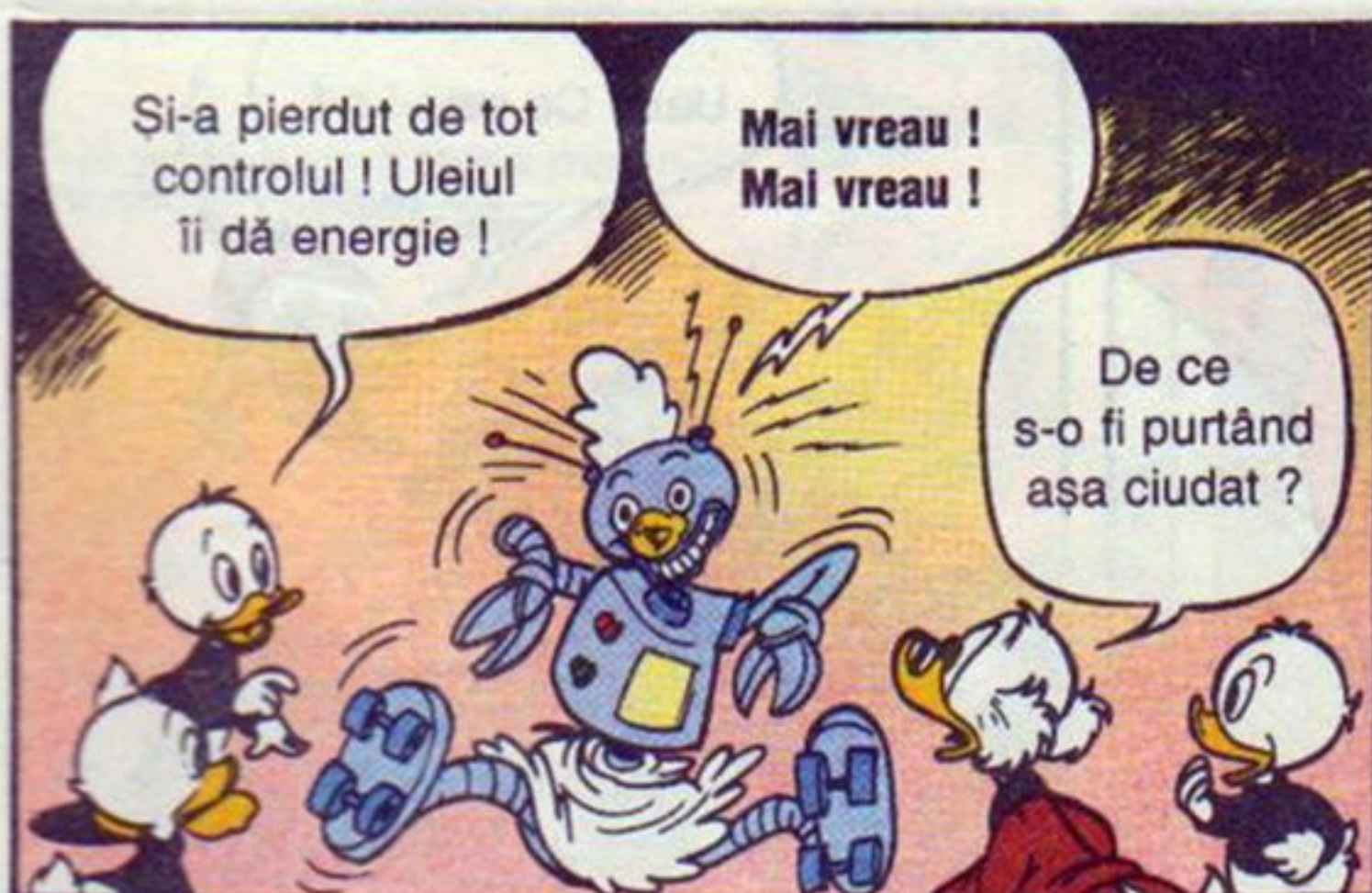
Binga-Banga lucrează
24 de ore pe zi,
fără să se plângă !

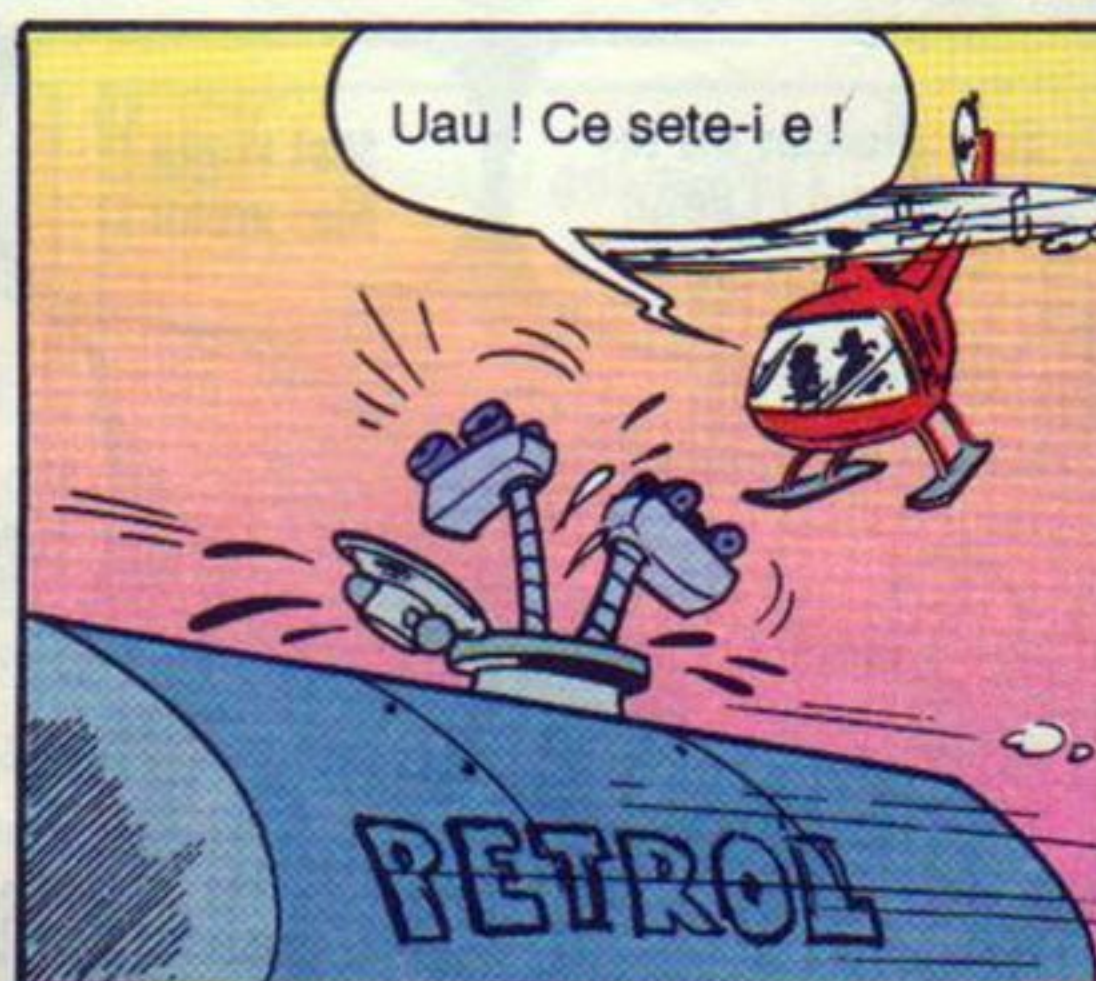
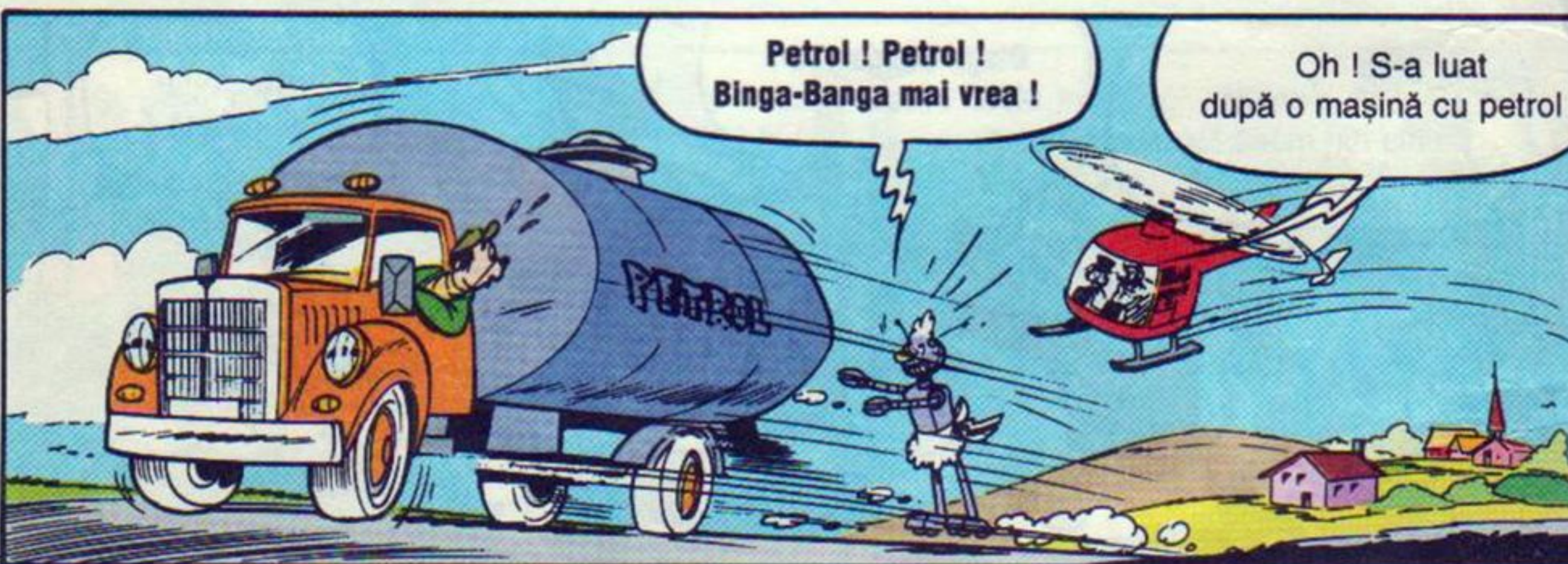
Grozav !
Exact ce-mi trebuia !



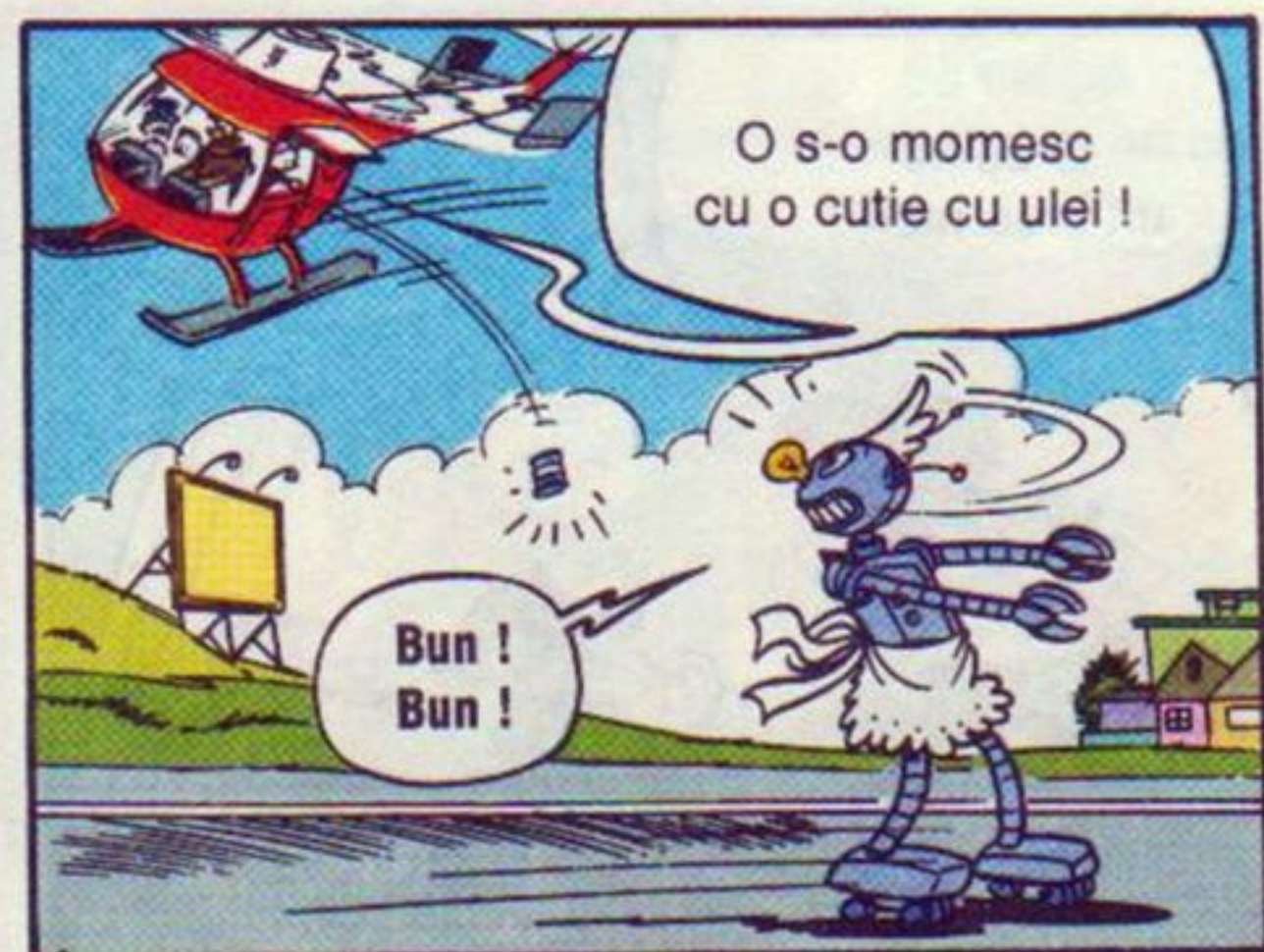
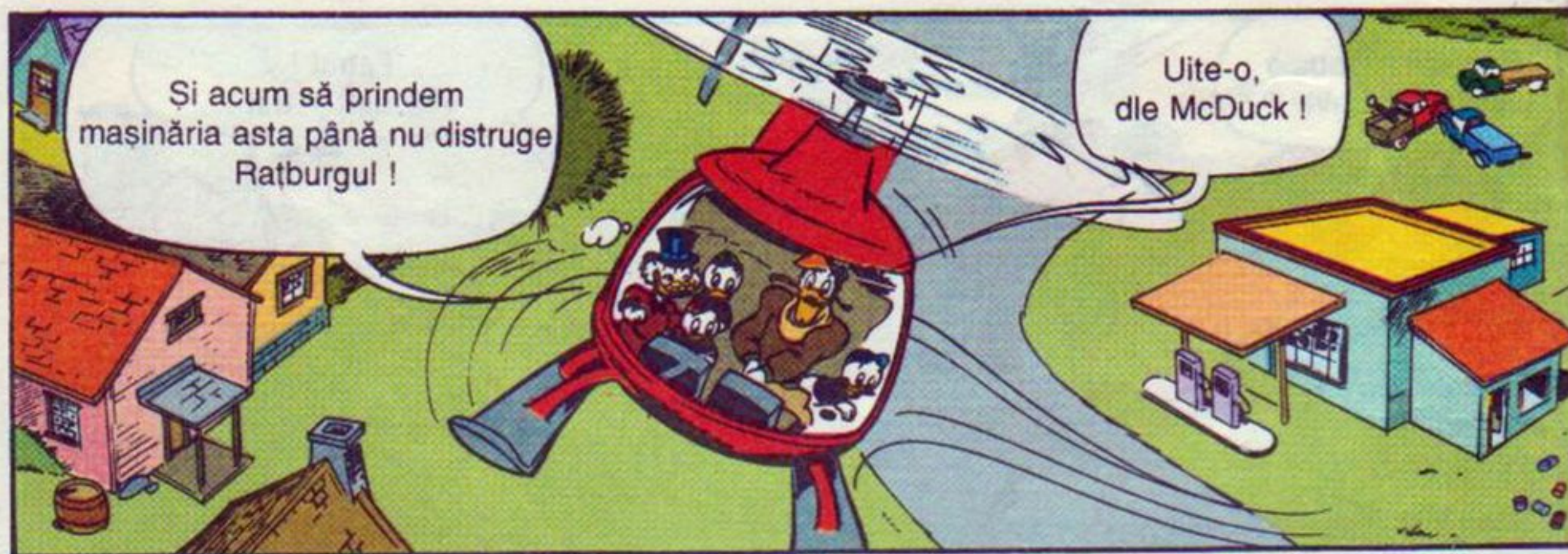
N-o să mai am angajați
căre să-și piardă ore-n șir
cu prânzul sau cu cafeaua !

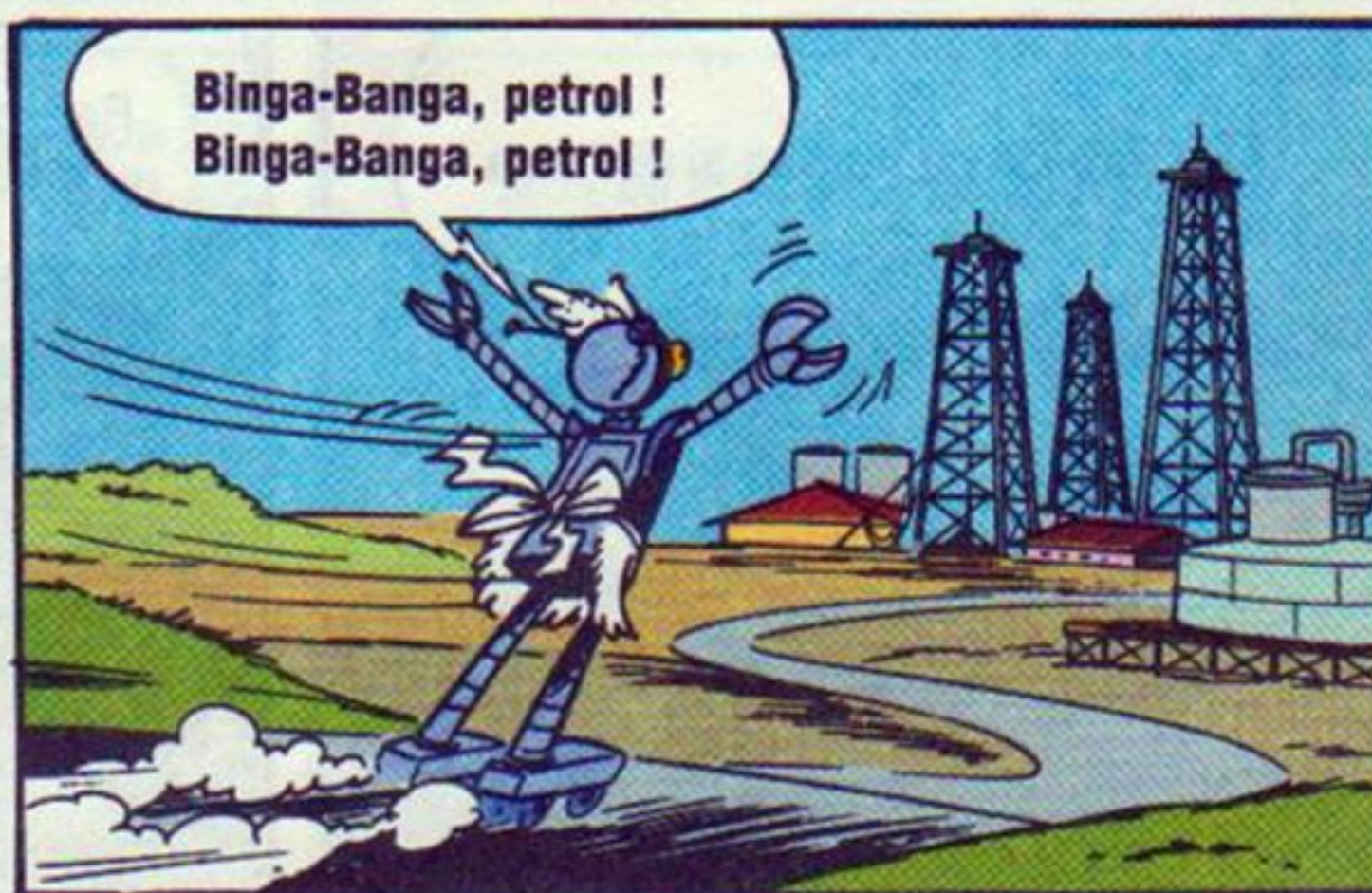
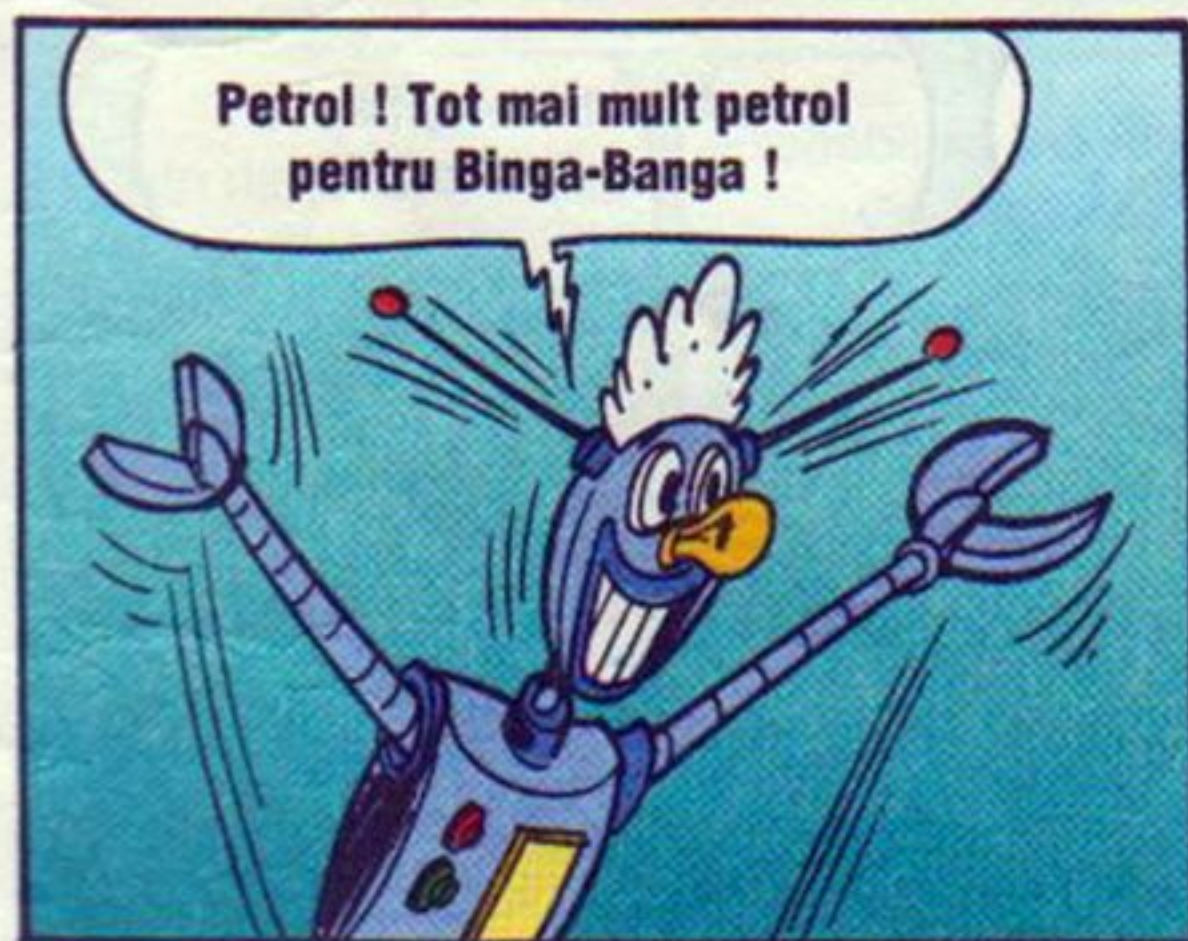


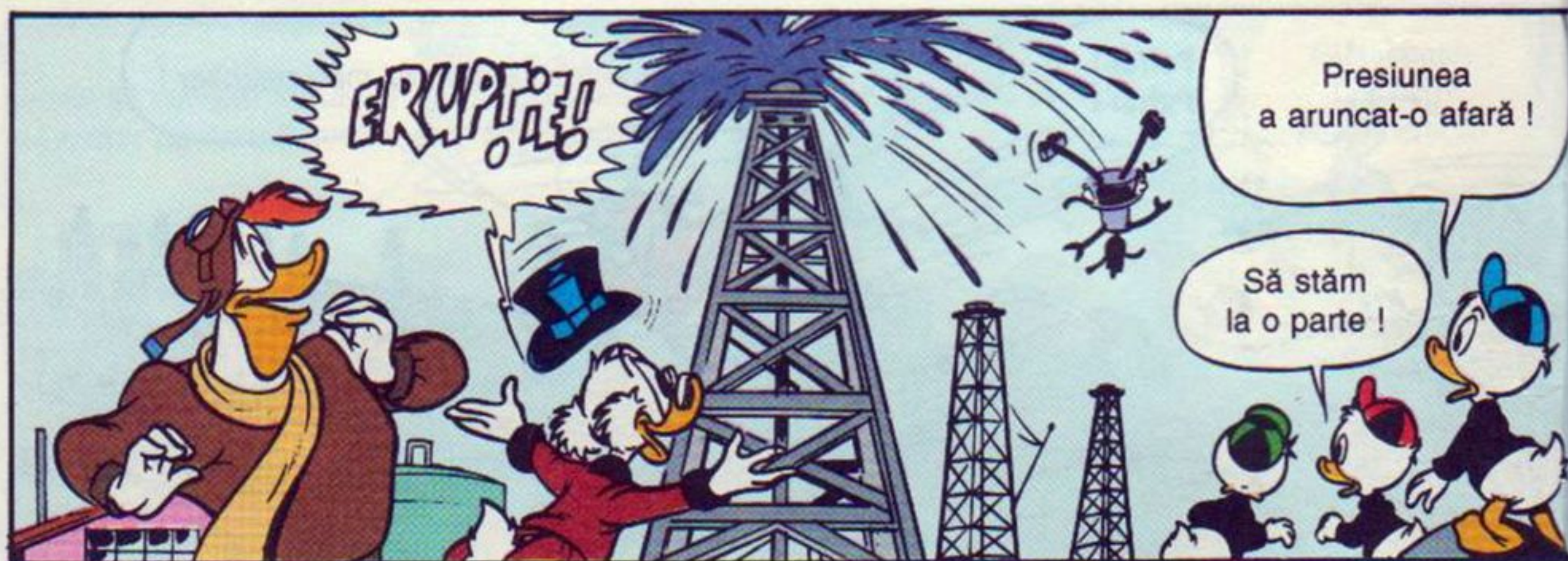














De-aici se extrăgea
doar apă sărată !



Dar... se întâmplă ceva
cu Binga-Banga !

Oh, nu !



Unchiule Scrooge, Binga-Banga
împrăstie scânteii peste tot !

Probabil
că apa sărată i-a provocat
un scurt circuit !

Îi zboară
piesele în
toate părțile !



Acum nu se mai mișcă
deloc !

Probabil că s-a ruginit ceva
din cauza apei !



Bine că am oprit-o la timp !

Să sperăm
că-i așa !



Uraaa !
Rațburgul
e salvat !



A fost o lecție bună, copii !
De-acum încolo
nu mai am nevoie de roboți
în casa mea !



Când o să am nevoie de ajutor
în gospodărie, o să angajez
persoane calificate...



... care să zâmbească
și să-mi spună bună-dimineața !

Cred că
vechii tăi angajați
vor fi fericiți
să vină înapoi !



Săraca
Binga-Banga !

Nici o mișcare !

O zvâcnire,
măcar !



Îmi pare rău,
deși nu e decât o mașinărie !

Și mie !

Off !



Nu vă necăjiți ! O să-l chem
pe Gyro Pierde-Tot
și o s-o repare !

Mulțumim,
unchiule Scrooge !



Știe el cum s-o facă
să funcționeze cum trebuie !

De data asta,
în deplină
siguranță !



Ce bine
că i-ai găsit o slujbă
pe măsură !

A fost reprogramată
și acum forează în căutare de
petrol !

Perfect !
Dacă este petrol,
numai Binga-Banga
poate să-l găsească !

SPĂRSIT

PRIETENII PĂDURII în: O!

WALT DISNEY



Treaba noastră e să descoperim
cine e acest domn X și ce învârte !



Eu zic să răscolim
biroul motanului !
Poate găsim niște indicii !



Trebuie să citești
Manualul pădurarilor !
Trebuie să trecem
cât mai neobservați !



Oh ! Priviți !
A venit Motanul cel Grăsan !



Oh ! S-ar părea că
misteriosul domn X
e o doamnă X !

Așa e ! O cunosc !
E Felina,
celebra escroacă !



Draga mea,
de mâine vom intra
în analele crimei !



Să toastăm pentru succesul
operațiunii **Osul câinelui !**

Noroc !





Osul
câinelui !

Nu prea ne spune
mare lucru !

Șșșt !
Pleacă
Felina !



Somn ușor !
Ne întâlnim mâine,
în Parcul Gladison, la 8 fix !



Și nu uita **oasele speciale**
pe care mi le-ai promis !

Nici o grijă,
nu le uit eu !



Hmm...
nu mai înțeleg
nimic !

Să ne gândim...
câinilor le plac
oasele !



Cred că am citit ceva
în ziare despre Parcul
Gladison...



Asta-i ! Mâine, concurs de câini
de rasă ! Va fi prezentă crema
societății... și noi, bineînțeles !



SEARA URMĂTOARE...

Uau !
Până și câinii
poartă bijuterii !

Nici urmă
de escroci !

O să trec pe la bufet
să văd dacă
nu-s pe-acolo !









Așa, deci ! Oasele au creat
confuzie, iar ei au putut
să fure în voie !



Ahm ! Mi se pare c-ați uitat
că eu car osul ăsta pe umeri !



Păi, da !
O să-l folosim ca
pe-o măciucă !

Așa, da, prieteni ! Am eu grijă
de ei !



Nu ! O să facem
altceva cu el !

?



Ia osul ! Cuțu, cuțu !

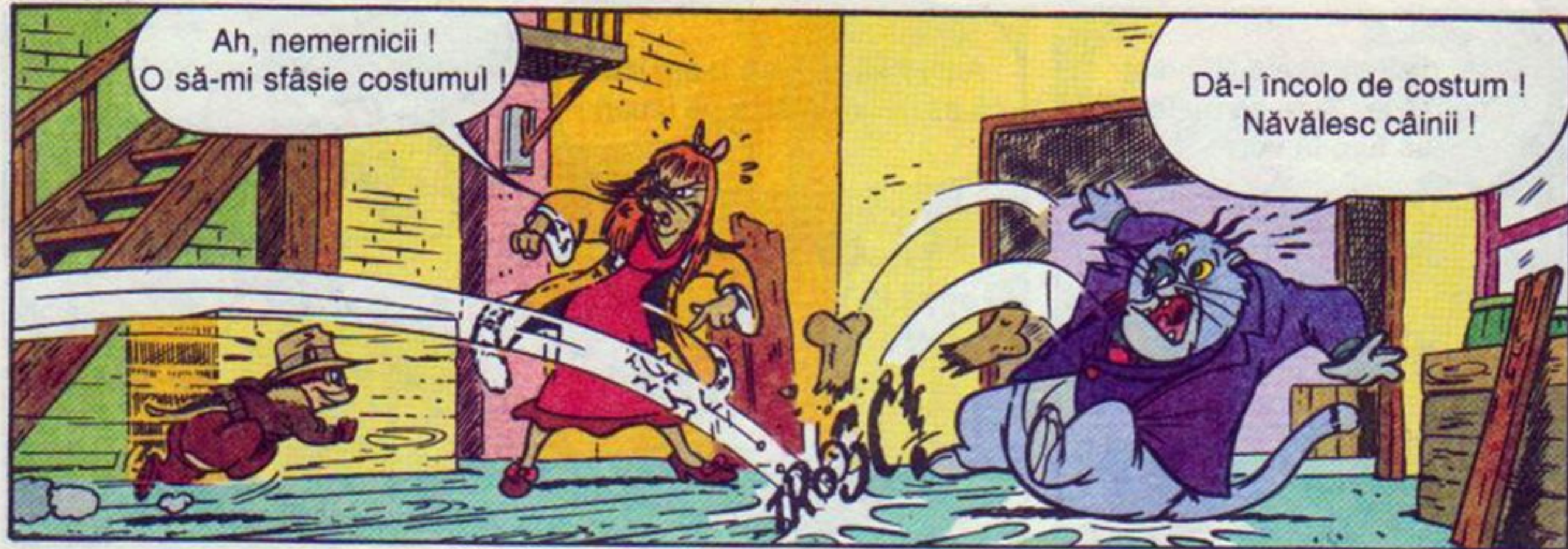
Asta-mi aduce aminte de Africa !
Un pui de rinocer se îndrepta spre mine
tot atât de amenințător ca...

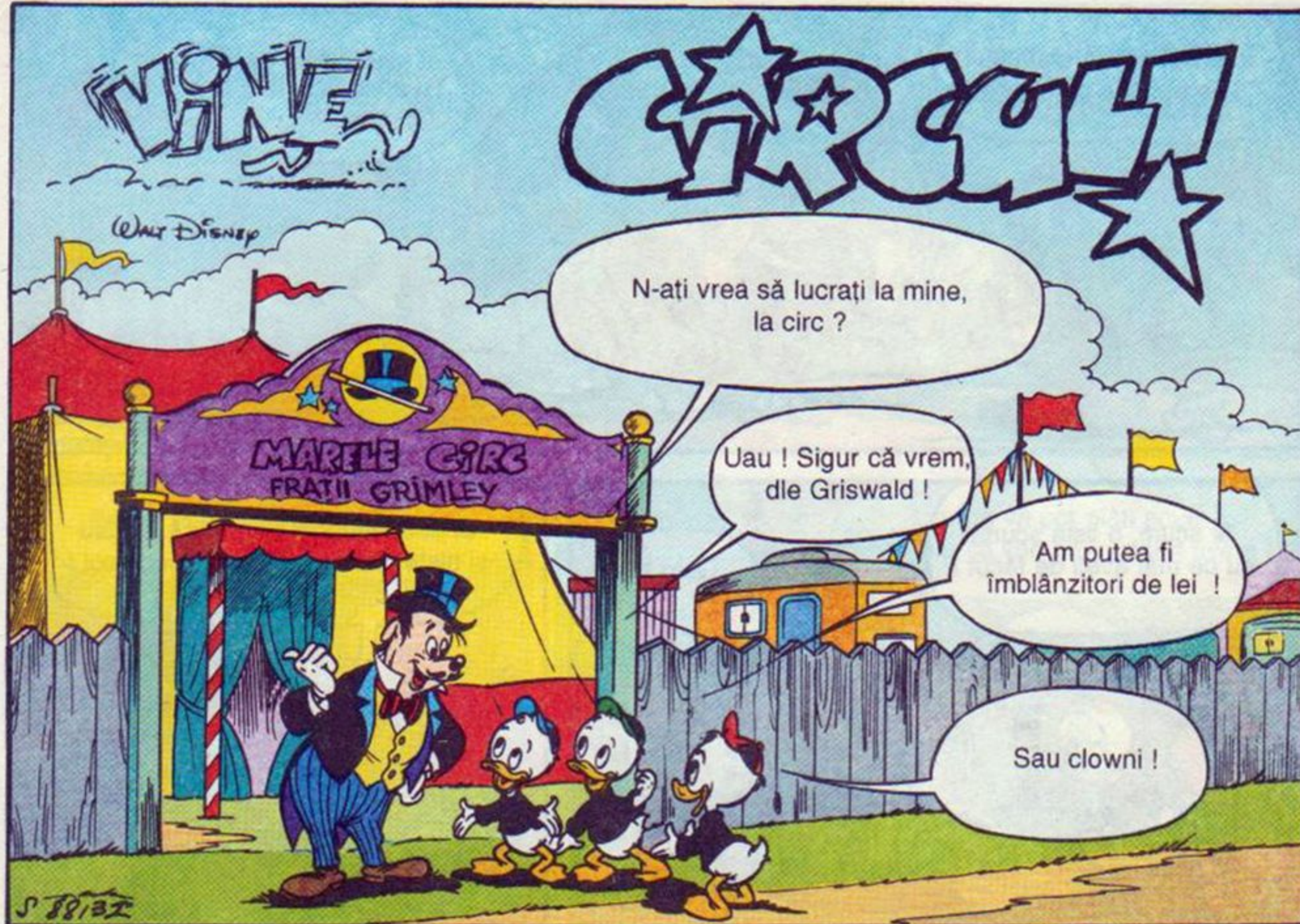


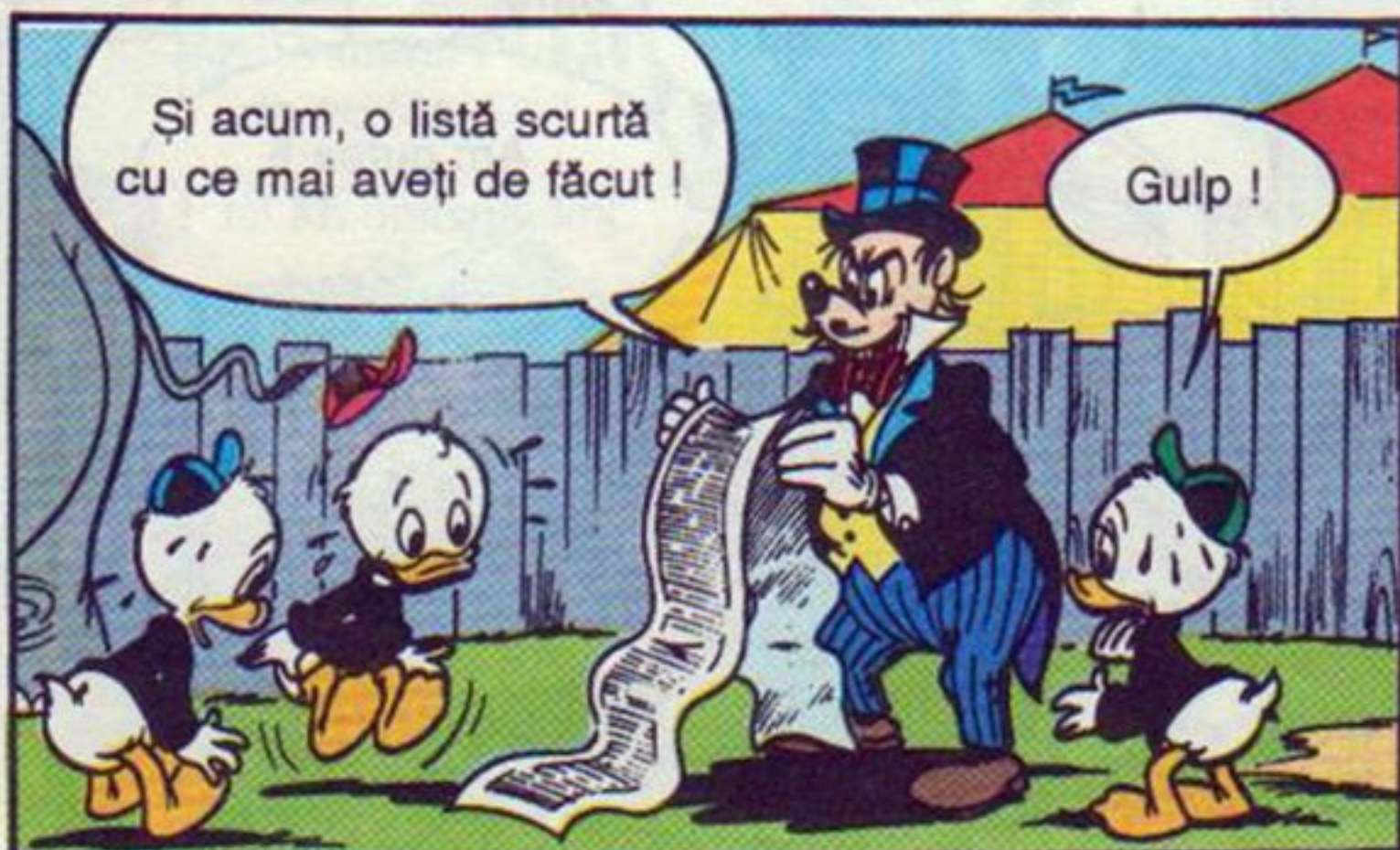
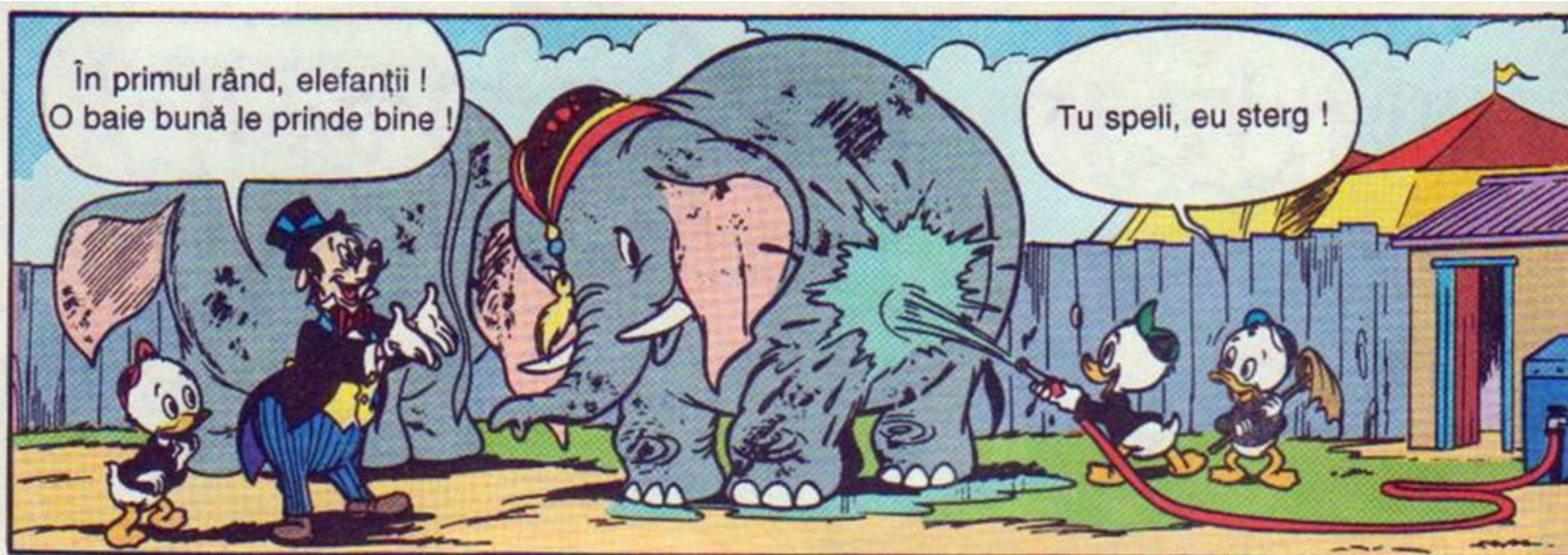
Lasă vorba !
Răsuțește osul
și azvârle-l spre Motanul
cel Grăsan !

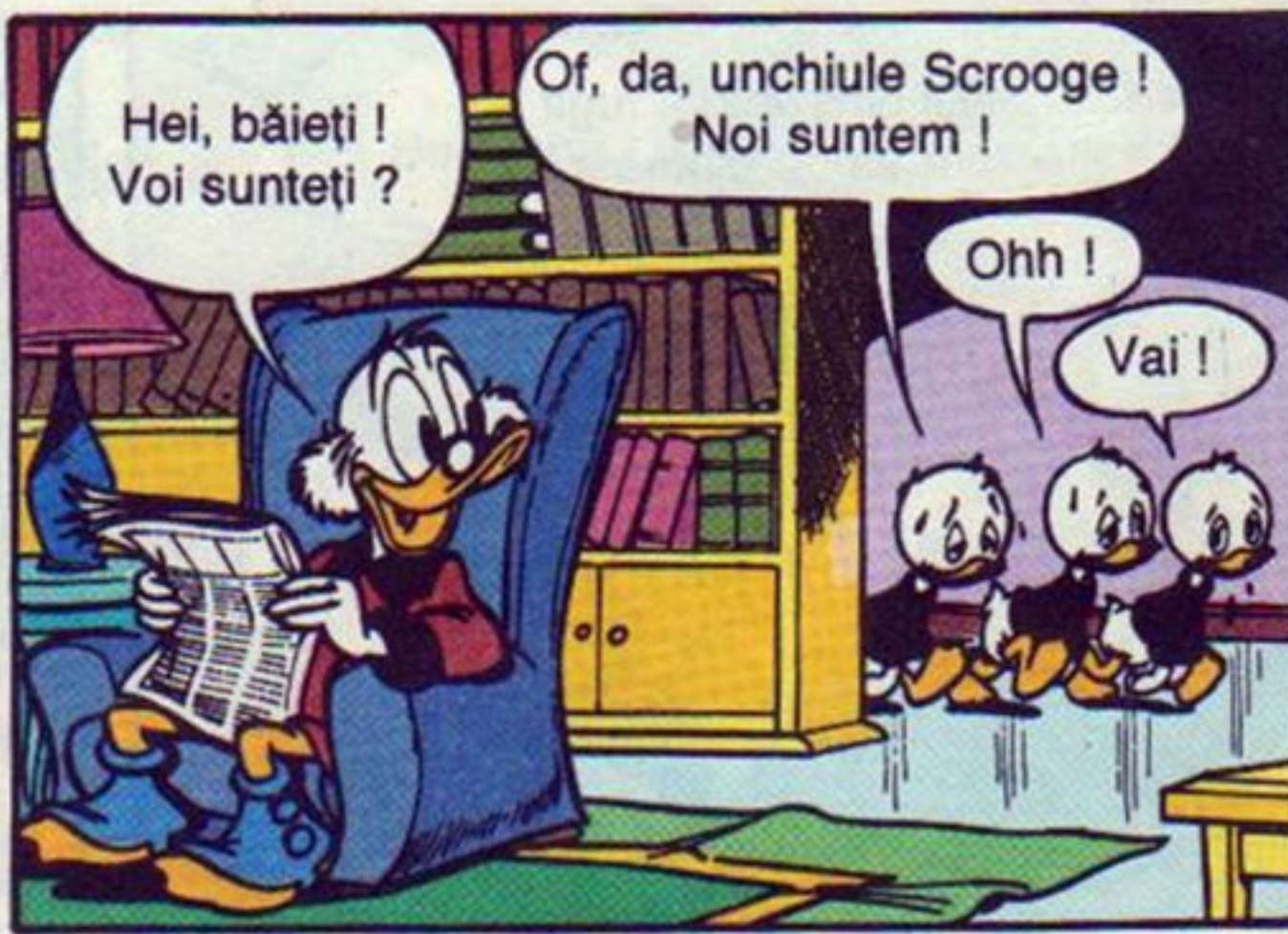


Vineee !

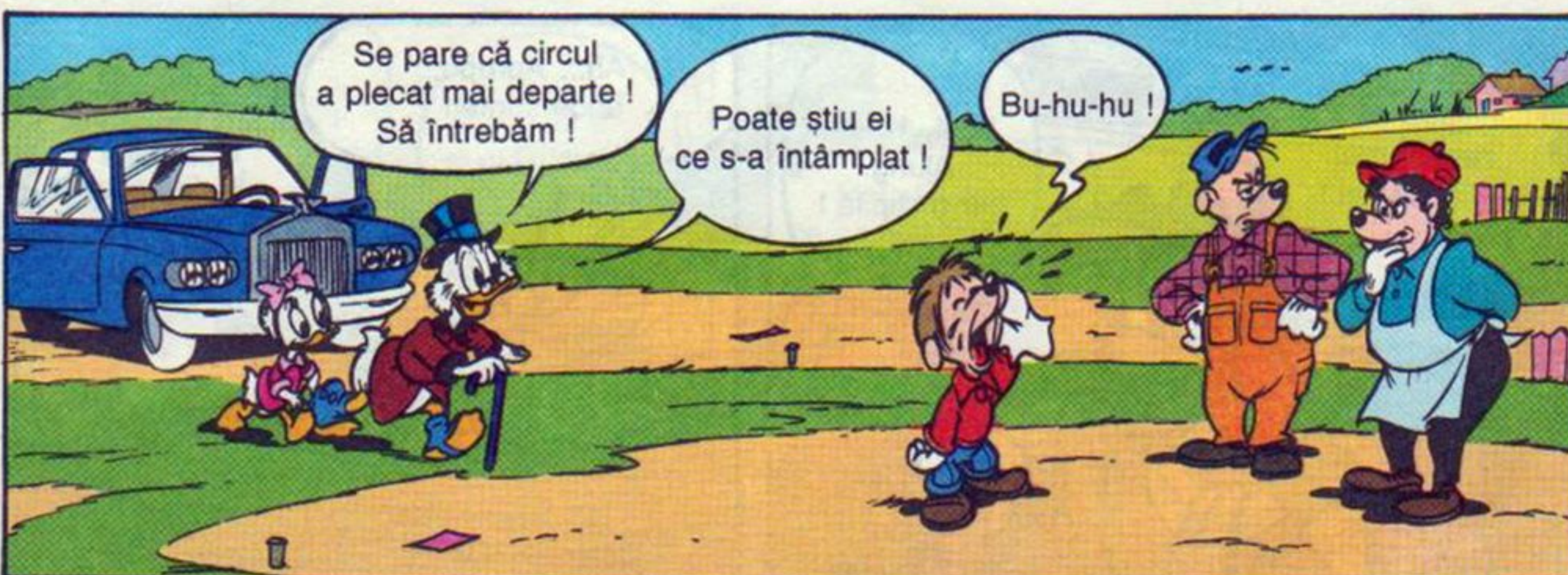


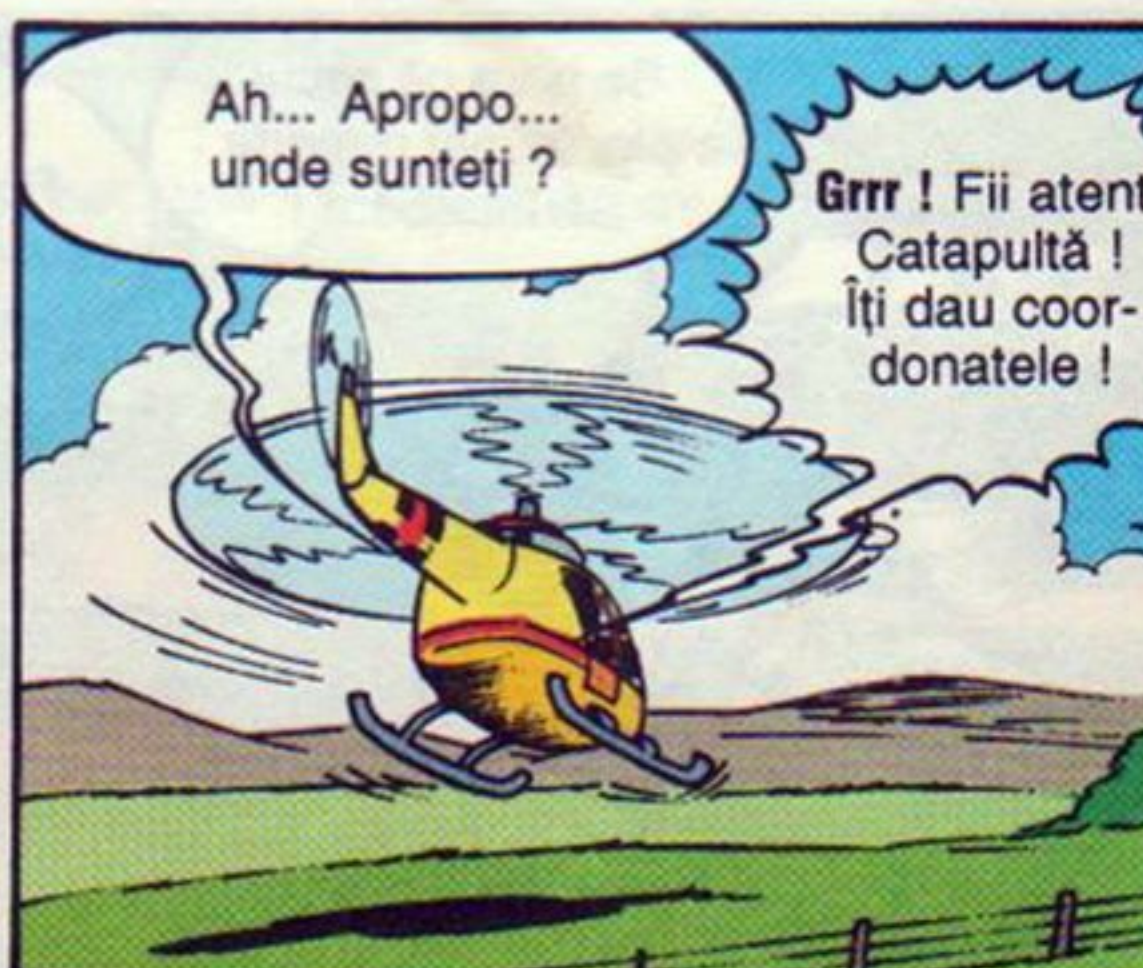
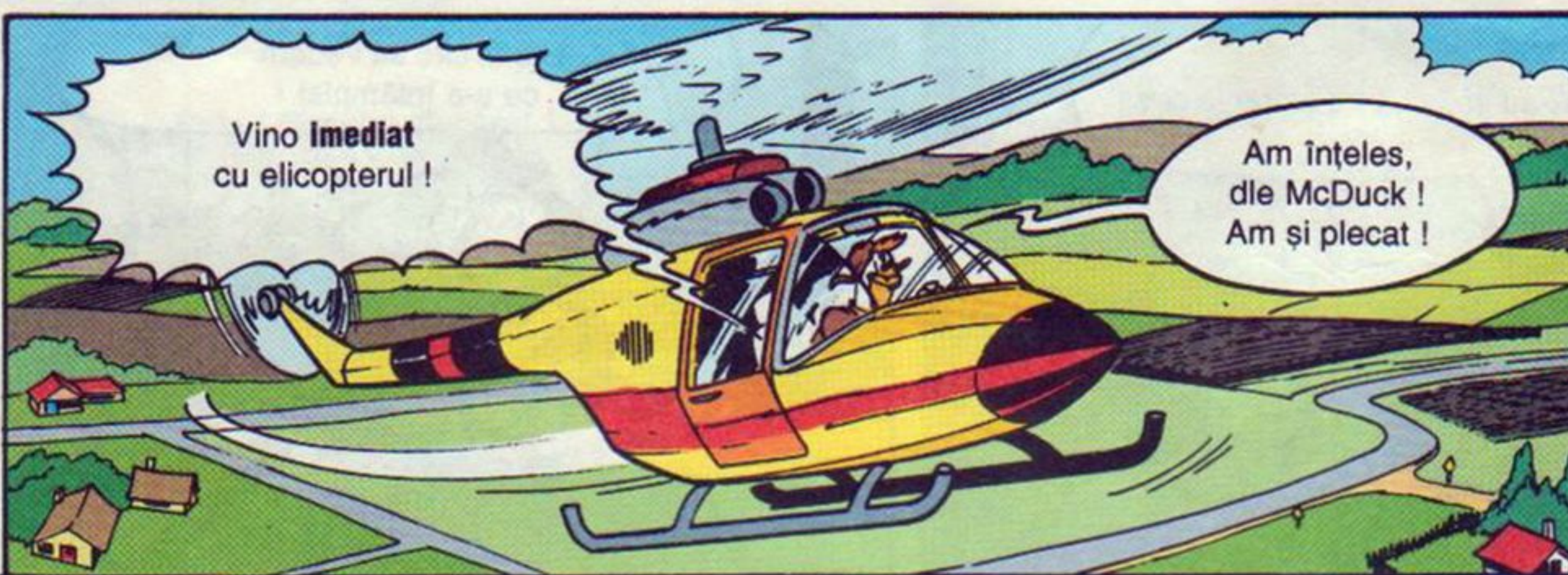












Uite și circul
Fraților Grimley !

S-ar părea că se pregătesc
pentru spectacolul de diseară !



Să adulmecăm
primprejur să vedem
unde e dl Griswald !

Și să ne luăm banii !



Iată-l !
Vorbește cu cineva !



Asta-i partea voastră
din jaful de aseară !

Mulțumesc,
amice !

Cum ?



Jaf ?!?

Stați așa !
Să nu ne vadă !



Sunt niște escroci !

La fel e
și dl Griswald !



Asta explică totul ! Am fost păcăliți !

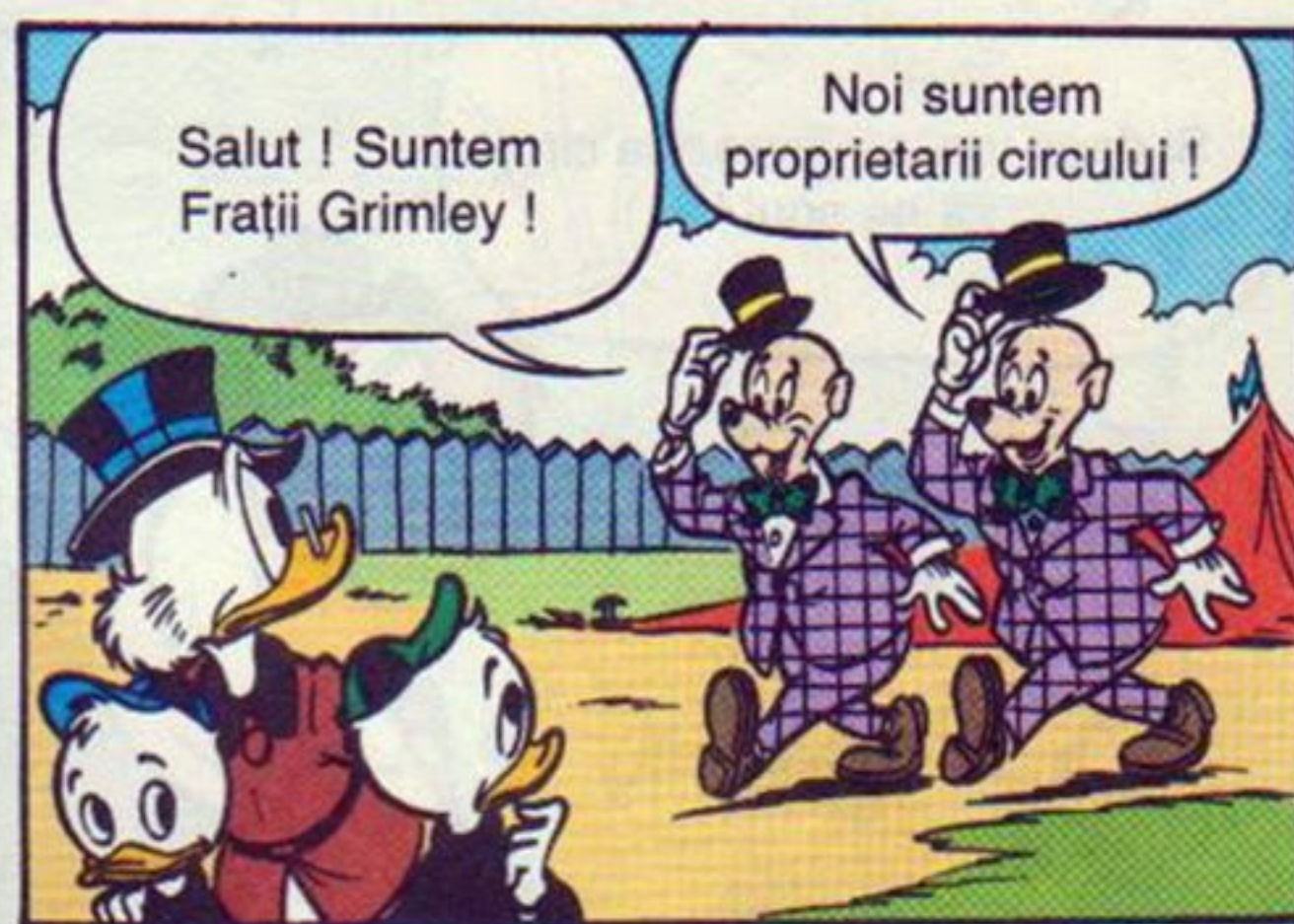
Hai să vedem
ce se mai întâmplă !









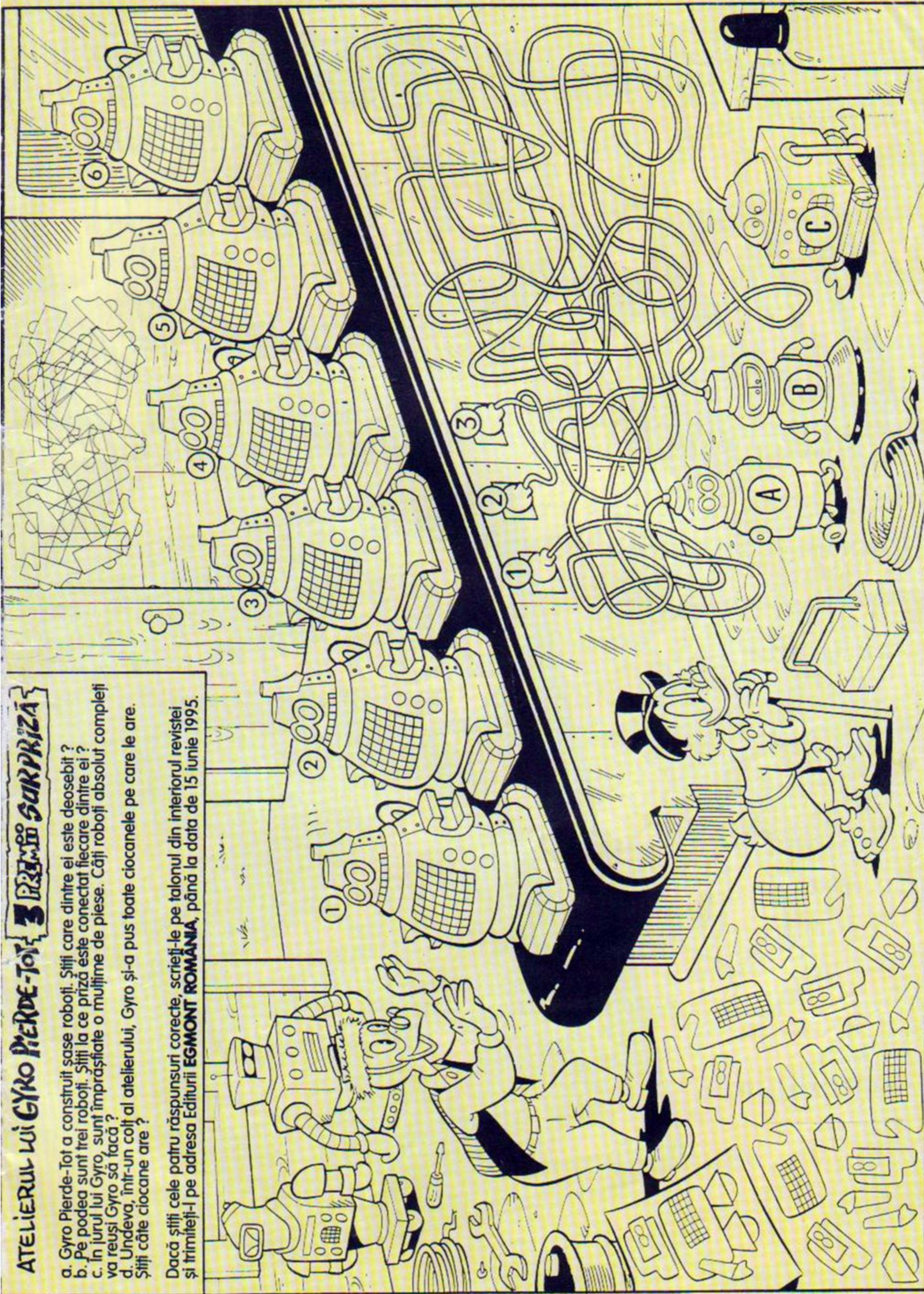




ATELIERUL LUI GYRO PIERDE-TOT 3 DEZV. SARPRIZĂ

- a. Gyro Pierde-Tot a construit șase roboți. Știi care dintre ei este deosebit ?
- b. Pe podea sunt trei roboți. Știi la ce priză este conectat fiecare dintre ei ?
- c. În jurul lui Gyro, sunt împrăștiate o mulțime de piese. Câți roboți absolut compleți va reuși Gyro să facă ?
- d. Undeva, într-un colț al atelierului, Gyro și-a pus toate ciocanele pe care le are. Știi câte ciocane are ?

Dacă știi cele patru răspunsuri corecte, scrieți-le pe talonul din interiorul revistei și trimiteți-l pe adresa Editurii **EGMONT ROMANIA**, până la data de 15 iunie 1995.



În numărul **URMĂTOR**
al REVISTEI
DUCKTALES
VOM CĂLĂTORI spre
ALTE AVENTURI NEMAIÎNTÂLNITE!!!

AVENTURI ÎN ZGÂRÂIE-NORI !

UNCHIUL SCROOGE

ARE NECAZURI !

BINELE SE RĂSPĂTEȘTE

CU BINE !

HOȚUL PĂCĂLIT !

